

PRZEDMIAR
DO ZADANIA pn."Kawiarnia w Ostrowcu Świętokrzyskim"

L.P.	NAZWA	Ilość	J.m.
1	Strefa interaktywnej rekreacji		
2	Interaktywny stolik		
3	T1 - Monitor dotykowy	1	szt.
4	P1 - Komputer	1	szt.
5	Kontent - kilka gier	1	kpl.
6	Stanowisko wirtualnej rzeczywistości		
7	G1 - Gogle VR	1	szt.
8	Bieżnia VR	1	szt.
9	M1 - Monitor do podglądu 55" czarny	1	szt.
10	Uchwyt naścienny do monitora M1	1	szt.
11	Interaktywna podłoga		
12	Projektor z uchwytem, obudową i czujnikiem	1	kpl.
13	Komputer z min. 10 gram	1	kpl.
14	Nagłośnienie ambientowe strefy		
15	G-1 - Głośnik zwieszany czarny	9	szt.
16	Sala konsumpcyjna		
17	Nagłośnienie ambientowe strefy		
18	G-1 - Głośnik zwieszany czarny	19	szt.
19	G-2 - Głośnik niskotonowy zwieszany czarny	2	szt.
20	Źródła dźwięku i sterowne dla kawiarni		
21	PD - Procesor DSP	1	szt.
22	SN - Sterownik naścienny	1	szt.
23	W1 - Wzmacniacz sala główna	1	szt.
24	W2 - Wzmacniacz sala interaktywna	1	szt.
25	PA - Player audio	1	szt.
26	SW - Switch	1	szt.
27	AC - Acces Point	1	szt.
28	Malowanie/oklejenie na czarno Acces Point	1	kpl.
29	Usługi		
30	Okablowanie	1	kpl.
31	Montaż, instalacja, konfiguracja i uruchomienie systemu	1	kpl.

OPRACOWANIE: GRZEGORZ DRESLER

DATA OPRACOWANIA: LUTY 2023